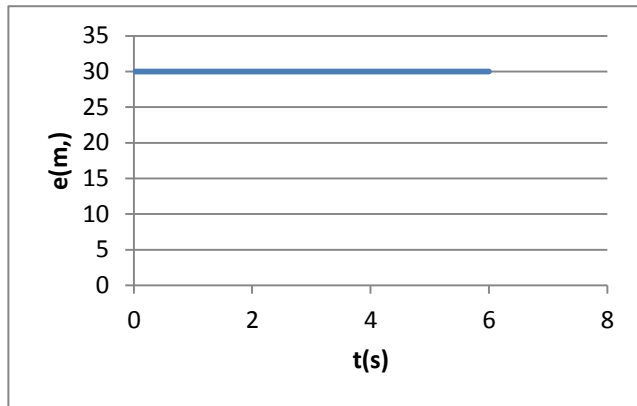


TIPOS DE MOVIMIENTOS:

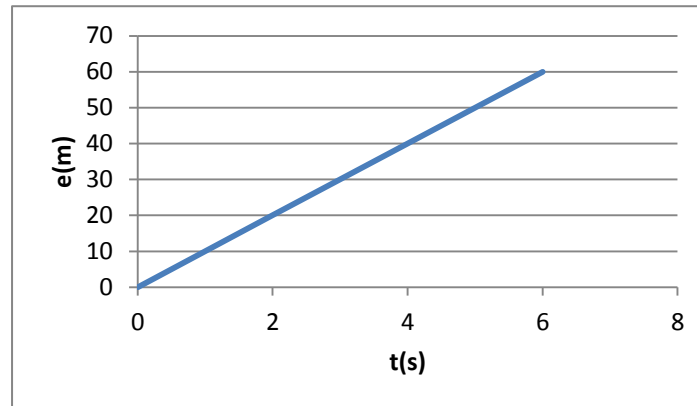
- **MRU** (MOVIMIENTO RECTILÍNEO UNIFORME):
Velocidad= CONSTANTE Aceleración=0
- **MRUA** (MOVIMIENTO RECTILÍNEO UNIFORMEMENTE ACELERADO)
Velocidad= VARIABLE Aceleración=CONSTANTE (positiva: acelerado)
(negativa: frenado)
- **MRA** (MOVIMIENTO RECTILÍNEO ACELERADO)
Velocidad= VARIABLE Aceleración=VARIABLE

Vamos a clasificar las gráficas según el tipo de movimiento

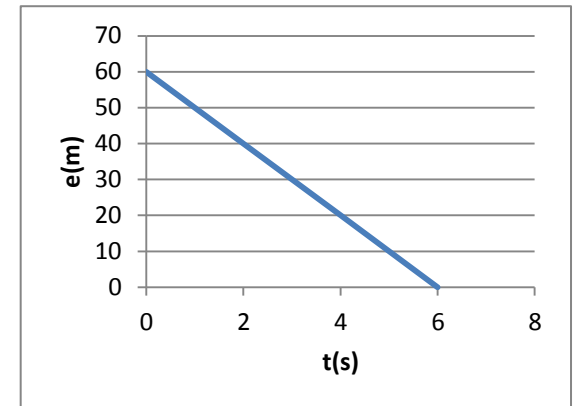
GRÁFICAS espacio-tiempo (e-t)



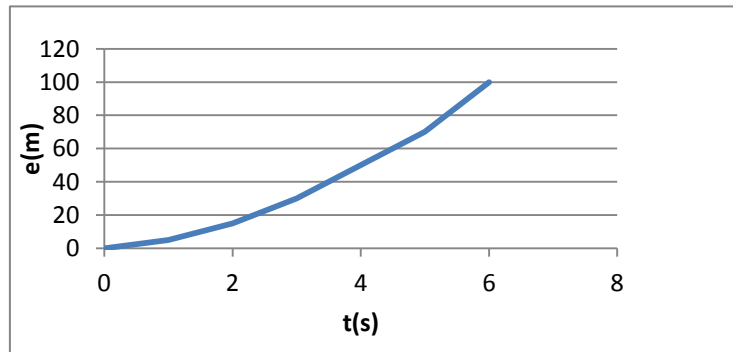
- Móvil en reposo.
- $e = \text{constante} = 30\text{m}$ no se mueve.
- $v = 0\text{m/s}$ no hay velocidad. No hay pendiente.
- **SIN MOVIMIENTO**



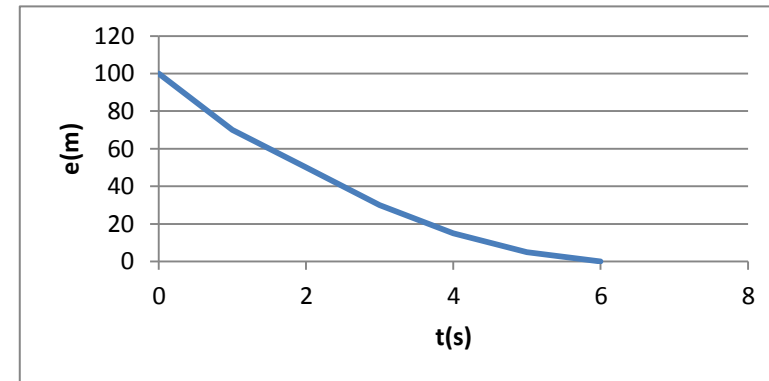
- Móvil avanza.
- $e = \text{aumenta}$.
- $v = \text{constante}$. Es positiva, se aleja del sistema de referencia
- **MRU**



- Móvil retrocede.
- $e = \text{disminuye}$.
- $v = \text{constante}$. Es negativa, se acerca al sistema de referencia.
- **MRU**

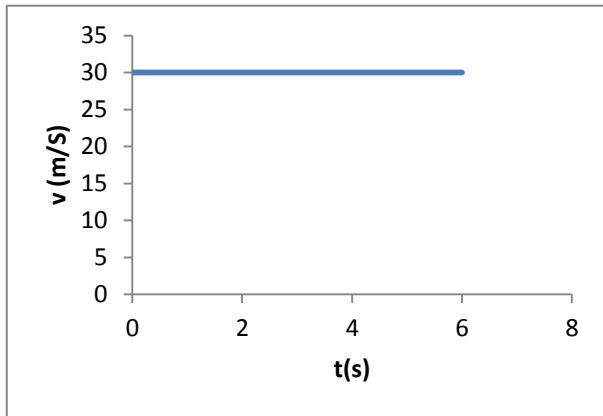


- Móvil avanza.
- $e = \text{aumenta}$.
- $v = \text{variable}$. Es positiva, se aleja del sistema de referencia. Es una curva
- **MRUA**

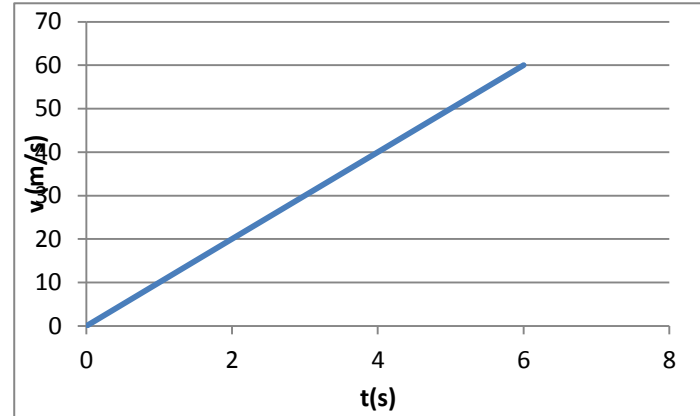


- Móvil retrocede.
- $e = \text{disminuye}$.
- $v = \text{variable}$. Es negativa, se acerca al sistema de referencia. Es una curva
- **MRUA de frenado**

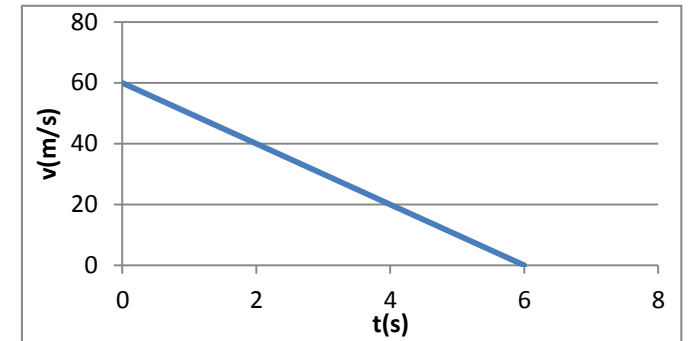
GRÁFICAS velocidad-tiempo (v-t)



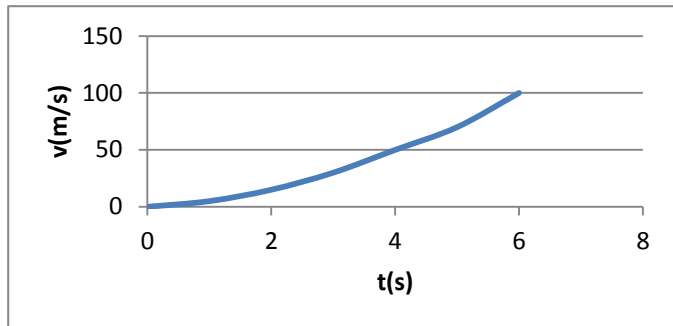
- $v = \text{constante} = 30 \text{ m/s}$
- $a = 0 \text{ m/s}^2$ no hay aceleración. No hay pendiente.
- **MRU**



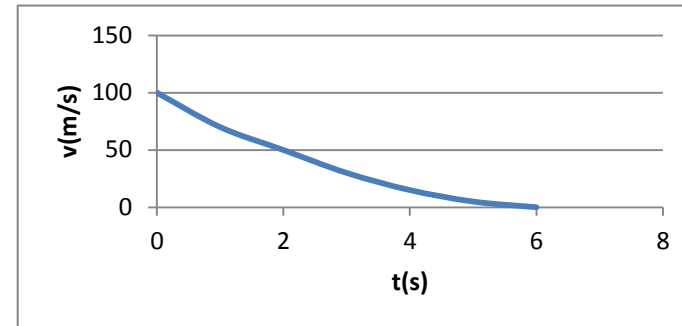
- $v = \text{aumenta.}$
- $a = \text{constante.}$ Es positiva. Tiene una pendiente recta
- **MRUA**



- $v = \text{disminuye.}$
- $a = \text{constante.}$ Es negativa, Tiene una pendiente recta
- **MRUA de frenado**



- $v = \text{aumenta.}$
- $a = \text{variable.}$ Es positiva. Es una curva
- **MRA**



- $v = \text{disminuye.}$
- $a = \text{- variable.}$ Es negativa. Es una curva
- **MRA de frenado**